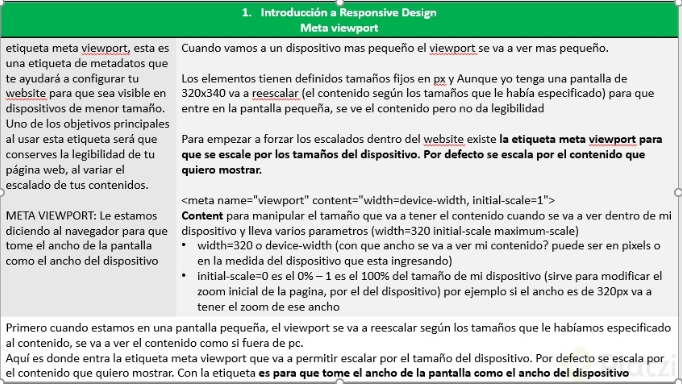
5- Meta viewport

Notas: Para adaptar nuestro web site a cualquier medida de pantalla  
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

La propiedad **initial-scale** controla el nivel de zoom cuando la página se carga por primera vez.  
Las propiedades maximum-scale, minimum-scale, y user-scalable controlan la forma en cómo se permite a los usuarios aumentar o disminuir el zoom en la página.

La propiedad **width** controla el tamaño del viewport.  
Puede definirse con un número en pixeles como width=600 o con un valor especial device-width que es el equivalente al ancho de la pantalla en píxeles CSS en una escala de 100%.



**6- Medidas relativas útiles en Responsive Design**

En esta clase aprenderás las medidas que existen en el campo del responsive design.

Lo primero que debes tener en cuenta es que estas medidas son maleables, en la medida en que dependen de su fuente de origen o medida madre. Entre ellas se encuentran el porcentaje (longitud referente al tamaño de los elementos padre), los em (unidad relativa al tamaño de fuente especificada más cercano), los rem (unidad relativa al tamaño de fuente especificada en el ancestro más lejano, como html o body) y tamaños del viewport vw/vh (longitud relativa porcentual con respecto al viewport).

**Medidas útiles en Responsive Design**

%: Porcentaje, se mide en referencia a la longitud de los elementos padres.

em: Unidad relativa al tamaño de fuente mas cercana, la fuente mas cercana escala primero al elemento mismo, sino lo hace con el elemento padre mas cercano que tenga fuente.

rem: Unidad relativa al tamaño de fuente mas lejana (html o body).

vw/vh: Unidad relativa conceptual en relación al Viewport.

100 vw: 100% del width con respecto al Viewport actual.

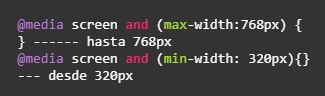
100 vh: 100% del height con respecto al Viewport actual.

**7- Media queries**

Para que logres los resultados que deseas en tus proyectos, es necesario cambiar ciertas propiedades para modificar el tamaño de los textos, contenidos y hojas de estilo; la manera de hacer esto es el media queries.

El media queries es un módulo de css que hace posible al responsive design, éste existe desde el 2010 y se encarga de adaptar la representación del contenido a características del dispositivo.

En esta clase conocerás cómo funciona su estructura, cómo se construye y adquirirás los conocimientos necesarios para trabajar con él, desde tu editor de código.



Gracias a este módulo, existe responsive design

Concepto: Modulo de CSS3, que permite la adaptación del contenido de la webpage a las características del dispositivo en uso.

Composición:

@media media type and (condición) { }

Ejemplos:

@media screen and (max-width: 768px) { }

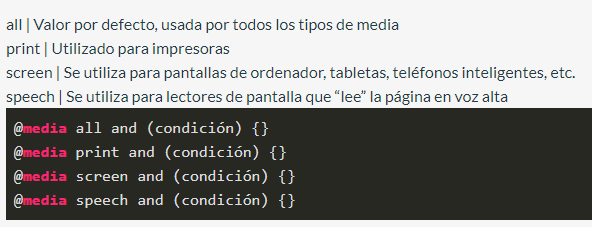
Configuracion responsive para toda pantalla con un ancho máximo de 768 pixeles.

@media screen and (max-width: 768px) and (min-width: 480px) { }

Configuracion responsive para toda pantalla con un ancho entre 480px y 768px.

Como dato importante, si ya tienen la version desktop y quieren aplicar media query siempre va al final del estilo.css.

Por querer tenerlo ordenado lo puse al principio de todo el archivo .css y lo de abajo sobreescribia la media, pase como 30min tratando de lidiar con eso.



**8- Formas de incluir media queries**

En esta clase aprenderás a insertar un media querie en tu proyecto. Para ello, vas a trabajar sobre tu hoja de estilos, utilizando el tag style.

El primer paso para lograr esto será realizar una nueva hoja de estilos en tu proyecto, ésta debe contar, en primer lugar, con la etiqueta link; harás uso de la aplicación de medidas para la pantalla, bordes y colores, entre otras características.